



# Regolamento Torneo

1. Lo Staff rappresenta l'autorità con potere di decisione finale e agisce al fine di preservare l'integrità e lo svolgimento equo del torneo.  
Si riserva inoltre la possibilità di modificare il regolamento prima che l'evento abbia inizio, comunicando tempestivamente le modifiche ai partecipanti.
2. Vietati ogni tipo di cheat e/o applicazioni che migliorino le prestazioni del giocatore.

Team	Match
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ogni team sarà composto da massimo <b>2 persone</b>, di cui massimo un Pro Player (con contratto eSport) per squadra</li> <li>• Almeno uno dei membri del team deve frequentare la scuola di cui il torneo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cross-platform play</li> <li>• Piattaforma <a href="https://battle.net">battle.net</a> o servizio equivalente</li> <li>• Matchmaking pubblico, verrà fornito un codice alfanumerico</li> </ul>

## Valutazione partita

I giocatori dovranno fare un video (max 15s) per ogni partita mostrando:

- **codice** alfanumerico rilasciato dagli organizzatori
- **posizionamento** della partita
- numero di **kills** della squadra.

Entro lo scadere del tempo dovranno essere inviati i video delle 3 / 5 partite migliori.

- Torneo scolastico e Provinciale:  
1h 30m - 3 migliori partite
- Torneo scolastico e Regionale:  
2h 30m - 5 migliori partite
- Torneo scolastico e Regionale:  
2h 30m - 5 partite

Posizionamento	Punteggio
1° posto	25
2° posto	20
3° posto	15
Top 5	10
Top 15	5
Top 20	3
<b>Kill</b>	1 / each

